

تحقیق درس نرم افزار پیشرفته با موضوع طراحی معماری برای یک مورد مطالعاتی باید حداقل شامل فصلهای زیر باشد:

- ۱- چکیده
- ۲- مقدمه
- ۳- کلیات نرم افزار: توضیحات کلی در مورد نرم افزاری که مورد تحلیل و طراحی قرار گرفته
- ۴- نیازمندیهای عملیاتی: نیازمندیهای عملیاتی نرم افزار مورد نظر باید در قالب Use case Diagram توصیف شود.
- ۵- نیازمندیهای غیر عملیاتی: مهمترین نیازمندیهای غیر عملیاتی نرم افزار باید به ترتیب مهمترین صفات کیفی مرتب شده و در قالب سناریوها بیان شود. روش مستند سازی سناریوها و تاکتیک های پیاده سازی پیشنهادی برای آنها در فصل ۱۱ کتاب (قسمت ۳-۱۱) نشان داده شده است.
- ۶- معماری نرم افزار: شامل مستند سازی حداقل دیدها لازم است. که دید منطقی یا همان دید تجزیه ماژول (logical view (or Decomposition Structure) و دید فرآیند (Process View) حداقل باید رسم شود. نحوه رسم نمودارهای آن در فصل ۹ کتاب توضیح داده شد. در هر کدام از این دید ها باید پترن یا پترنهای بکار رفته و ارتباط این پترها با هم و مزایا و معایب آنها ذکر شده باشد.
- ۷- ارزیابی معماری: روش CBAM که در فصل ۱۲ کتاب تشریح شده باید بر روی سناریوهای فصل ۵ تحقیق اعمال و تشریح شود.
- ۸- نتیجه گیری